

MTT S2000

元计算·创无限

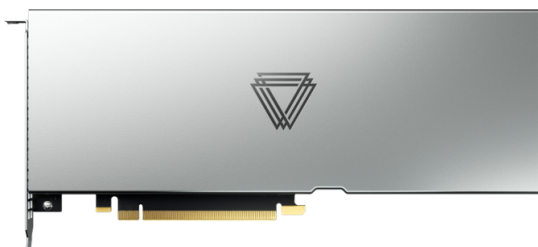


MTT S2000

MTT S2000采用12nm制程,使用4096个MUSA核心,最大配置32GB显存,单精度算力最高可达到10.6TFlops,支持H.264、H.265、AV1多路高清视频编解码,以及广泛的AI模型算法加速。MTT S2000采用被动散热、单槽设计,满足数据中心高密度GPU配置方式。

摩尔线程为MTT S2000系列产品推出了针对硬件架构进行专门优化的统一编程模型、运行库、驱动等软件工具,可方便开发人员完成应用的移植和适配,充分调用MTT S2000的硬件资源和算力。MTT S2000支持OpenGL、OpenGL ES、DirectX、Vulkan等图形API;通过FFmpeg和VA-API/DXVA等兼容支持音视频处理生态;并通过OpenCL及Vulkan满足AI和科学计算的程序兼容。

摩尔线程MTT S2000兼容X86、ARM等CPU架构以及主流Linux操作系统发行版,并已着手与多家服务器合作伙伴开展合作,适配OEM厂商的多款通用服务器及GPU服务器型号,可以在众多硬件和应用环境中完成部署。*



产品规格

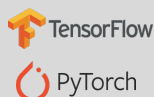
MUSA核心数量	4096
FP32算力	10.6 TFLOPS
INT8算力	42.4 TOPS
编码	2 x MUSA第一代编码器
解码	2 x MUSA第一代解码器
显存容量	16/32GB
显存位宽	256位
TDP	150W
外形尺寸	279.5mmx126.4mm, 单槽
PCIe	PCIe Gen3



支持现代图形渲染引擎



支持H.264、H.265和AV1等编码格式
支持AV1、H.264、H.265等解码格式
同时多路并发解码



支持Pytorch、TensorFlow、
PaddlePaddle等AI计算框架



支持OpenCL 3.0并行计算



支持X86、ARM架构CPU



支持Ubuntu、麒麟、统信等操作系统



MT GMI状态与性能监控

*具体适配完成时间因CPU架构和操作系统版本不同存在差异,详细信息请联系您的客户代表咨询